

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«Локшинская средняя общеобразовательная школа»

РАССМОТРЕНО  
на заседании ШМО

*С.М.Иванова*  
Руководитель ШМО  
Протокол № 5  
от «24» 06 2021 г.

СОГЛАСОВАНО:

*Ю.И.Иванова*  
Зам. директора по УВР  
«25» 06 2021 г.

УТВЕРЖДЕНО:



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**курса внеурочной деятельности «ПервоЛого»**  
**для 4 класса**

**Автор:**  
Безгодова Валентина Георгиевна,  
учитель начальных классов

2021-2022 учебный год

## **Рабочая программа внеурочной деятельности «ПервоЛого»**

Для обеспечения реализации рабочей программы используется оборудование Центра «Точка роста».

### **Планируемые результаты курса внеурочной деятельности «ПервоЛого»**

Личностные, метапредметные результаты освоения обучающимися программы внеурочной деятельности «ПервоЛого».

В результате освоения программы формируются умения, соответствующие требованиям федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования.

#### **Личностные УУД:**

- внутренняя позиция школьника на основе положительного отношения к школе;
- принятие образа «хорошего ученика»;
- положительная мотивация и познавательный интерес к изучению курса «ПервоЛого»;
- способность к самооценке;
- начальные навыки сотрудничества в разных ситуациях.

#### **Метапредметные УУД:**

##### **Познавательные**

- начало формирования навыка поиска необходимой информации для выполнения учебных заданий;
  - сбор информации;
  - обработка информации (с помощью ИКТ);
  - анализ информации;
  - передача информации (устным, письменным, цифровым способами);
- способность самостоятельно выделять и формулировать познавательную цель;
  - использование общих приёмов решения задач;
  - контроль и оценка процесса и результата деятельности;
  - синтез;
  - сравнение;
  - классификация по заданным критериям;
  - установление аналогий;
  - построение рассуждения.

##### **Регулятивные**

- начальные навыки умения формулировать и удерживать учебную задачу;
- преобразовывать практическую задачу в познавательную;
- ставить новые учебные задачи в сотрудничестве с учителем;
- выбирать действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её

реализации;

- умение выполнять учебные действия в устной форме;
- использовать речь для регуляции своего действия;
- сличать способ действия и его результат с заданным эталоном с целью обнаружения отклонений и отличий от эталона;
- адекватно воспринимать предложения учителей, товарищей, родителей и других людей по исправлению допущенных ошибок;
- выделять и формулировать то, что уже усвоено и что еще нужно усвоить, определять качество и уровня усвоения.

#### **Коммуникативные**

- работать в группе, учитывать мнения партнеров, отличные от собственных;
- ставить вопросы;
- обращаться за помощью;
- формулировать свои затруднения;
- предлагать помощь и сотрудничество;
- договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности;
- слушать собеседника;
- договариваться и приходить к общему решению;
- формулировать собственное мнение и позицию;
- осуществлять взаимный контроль;
- адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.

#### **Описание места учебного курса в учебном плане**

Программа рассчитана на 1 год. Количество часов в неделю - 1. За год - 34 часа. В основу обучения положены практические групповые занятия. Продолжительность занятий - 45 минут, из которых работа за компьютером занимает не более 20 минут.

#### **Содержание изучаемого курса**

- Раздел 1. Основные понятия программирования: алгоритм, программа, программирование. Правила ТБ (2 часа).
- Теоретическая часть: Правила техники безопасности при работе за компьютером. Алгоритм. Исполнитель алгоритмов. Виды алгоритмов. Программа, программирование.
- Раздел 2. Интегрированная среда ПервоЛого. Рабочее поле, инструменты, формы (3 часа).
- Теоретическая часть: Создание альбома, знакомство с рабочим полем, инструментами, формами Черепашки, сохранение альбома.
- Практическая часть: Запуск программы «ПервоЛого». Создание альбома. Сохранение альбома. Работа с инструментами программы. Применение форм Черепашки.
- Раздел 3. Работа с рисунком и формами Черепашки (4 часов).
- Теоретическая часть: Создание рисунка с использованием инструментов, создание рисунка с использованием форм Черепашки; работа с фрагментами рисунка, изменение формы Черепашки; копирование,

удаление и перемещение, и изменение рисунка и форм Черепашки.

- Практическая часть: Создание рисунков: “Деревенский пейзаж”, “Подводный мир”, “Космос”.

- Раздел 4. Программирование черепашки (6 часов).

- Теоретическая часть: Команды управления Черепашкой; оживление рисунка: простейший алгоритм движения объекта; создание новых форм и оживление их; создание мультипликационного эффекта.

- Практическая часть: Оживление сюжетов: “ «Деревенский пейзаж», «Подводный мир», «Космос». Создание мультипликационного сюжета на свободную тему.

- Раздел 5. Взаимодействие объектов, сложные (ветвящиеся) алгоритмы (4 часа).

- Теоретическая часть: Реагирование объектов друг на друга, реагирование объектов на цвет, управление объектами при помощи светофора; создание сложного мультипликационного сюжета.

- Практическая часть: Создание мультипликационного сюжета: . Мультипликационный сюжет на свободную тему.

- Раздел 6. Работа с текстом (2 часа).

- Теоретическая часть: Текстовое окно, размер и цвет шрифта, проверка правописания, изменение размера и перемещение текста.

- Практическая часть: Создание текстовых надписей

- Раздел 7. Работа с графической информацией (3 часа)

- Теоретическая часть: Использование графических файлов для создания рисунков и фона, вставка фона для листа из файла. Использование графических файлов в проекте.

- Практическая часть: Разработка проекта «Новогодняя открытка».

- Раздел 8. Работа со звуковой информацией (4 часа).

- Теоретическая часть: Запись звука, вставка звука из файла, прослушивание звуковой информации; создание мелодии, вставка музыки из файла, воспроизведение музыки.

- Практическая часть: Озвучивание сюжетов «Деревенский пейзаж», «Подводный мир», «Космос».

- Раздел 9. Создание простейших мультимедийных проектов (6 часов)

- Теоретическая часть: Кнопки, оглавление альбома, сохранение альбома.

- Практическая часть: Создание мультимедийных проектов: “Домик в деревне”, «Курочка ряба»

- Раздел 10. Разработка индивидуального творческого мультимедийного проекта (1 час).

- Практическая часть: Индивидуальная работа по разработке творческого мультимедийного проекта.

- Раздел 11. Защита творческих проектов в среде ПервоЛого (1 час).

- Защита творческих проектов.

## Календарно- тематическое планирование

№ п	Тема занятия	Кол-во часов	Дата
Раздел 1. Основные понятия программирования: алгоритм, программа, программирование. Правила ТБ			
1	ТБ в кабинете при работе с компьютером. Что такое алгоритм?	1	
2	Виды алгоритмов. Программа. Программирование.	1	
Раздел 2. Интегрированная среда ПервоЛого. Рабочее поле, инструменты, формы			
3	Интегрированная среда «ПервоЛого», ее графический интерфейс.	1	
4	Создание альбома. Работа с инструментами программы.	1	
5	Применение форм Черепашки. Сохранение альбома.	1	
Раздел 3. Работа с рисунком и формами Черепашки			
6	Создание рисунка с использованием инструментов и форм Черепашки.	1	
7	Создание рисунка “Деревенский пейзаж”.	1	
8	Работа с фрагментами рисунка, изменение формы Черепашки	1	
9	Создание рисунков “Подводный мир” и “Космос”.	1	
Раздел 4. Программирование черепашки			
10	Команды управления Черепашкой. Добавление новой команды	1	
11	Оживление рисунка: простейший алгоритм движения объекта	1	
12	Создание новых форм Черепашки и их оживление	1	
13	Создание мультипликационного эффекта	1	
14	Оживление сюжета «Деревенский пейзаж»	1	
15	Оживление сюжетов «Подводный мир» и «Космос»	1	
Раздел 5. Взаимодействие объектов, сложные (ветвящиеся) алгоритмы			
16	Реагирование объектов друг на друга, на цвет	1	
17	Управление объектов при помощи светофора	1	
18	Создание мультипликационного сюжета «Регулируемый перекрёсток»	1	
19	Создание мультипликационного сюжета на свободную тему	1	
Раздел 6. Работа с текстом			
20	Текстовое окно. Работаем с текстом. Проверка правописания.	1	
21	Изменение размера и перемещение текста. Изменение характеристик текстового окна.	1	
Раздел 7. Работа с графической информацией			
22	Использование графических файлов для создания рисунков и фона. Вставка фона для листа из файла.	1	

23	Использование графических файлов в проекте	1	
24	Разработка проекта «Открытка к празднику»	1	
Раздел 8. Работа со звуковой информацией			
25	Запись звука, вставка звука из файла	1	
26	Озвучивание сюжетов «Деревенский пейзаж» и «Подводный мир»	1	
27	Создание мелодии, вставка музыки из файла	1	
28	Озвучивание сюжетов «Космос»	1	
Раздел 9. Создание простейших мультимедийных проектов			
29	Кнопки, оглавление альбома, сохранение альбома	1	
30	Создание мультимедийного проекта «Домик в деревне»	1	
31	Создание мультимедийного проекта «Курочка ряба»	1	
32	Создание мультимедийного проекта «Курочка ряба»	1	
Раздел 10. Разработка индивидуального творческого мультимедийного проекта			
33	Разработка творческого мультимедийного проекта	1	
Раздел 11. Защита творческих проектов			
34	Защита творческих проектов, выполненных в среде «ПервоЛого»	1	
	Итого:	34ч	